1. puntuacionesDeJugadores:

CREATE VIEW puntuacionesDeJugadores AS

(SELECT id\_jugador, puntuacion\_obtenida

FROM registrodepuntuaciones

WHERE fecha\_y\_hora LIKE ('2023-07-12 17:30:00'));

Esta vista tiene como objetivo obtener las puntuaciones obtenidas por los jugadores en un momento específico del tiempo (el 12 de julio de 2023 a las 17:30:00). Filtra los registros de la tabla registrodepuntuaciones para obtener solo las puntuaciones registradas en ese momento exacto.

1. duracionDePartida:

CREATE VIEW duracionDePartida AS

(SELECT id\_partida, duracion

FROM partida

WHERE resultados LIKE ('%A Definir%'));

La vista duracionDePartida tiene el objetivo de obtener la duración de las partidas que aún tienen resultados pendientes de definir. Filtra los registros de la tabla partida para obtener solo aquellas con la cadena "%A Definir%" en la columna "resultados".

1. equiposDeLosJugadores:

CREATE VIEW equiposDeLosJugadores AS

(SELECT nombre, apellido, id\_equipo

FROM jugador);

El objetivo de esta vista es obtener los nombres, apellidos e identificadores de equipo de los jugadores. Básicamente, obtiene una lista de todos los jugadores junto con sus nombres, apellidos e identificadores de equipo desde la tabla jugador.

1. premioTorneo:

CREATE VIEW premioTorneo AS

(SELECT nombre\_torneo, premios

FROM torneo);

La vista premioTorneo tiene como objetivo mostrar los nombres de los torneos y sus respectivos premios. Obtiene esta información de la tabla torneo.

1. plataformasDeJuegos:

CREATE VIEW plataformasDeJuegos AS

(SELECT nombre, plataforma

FROM juego);

Esta vista tiene como objetivo obtener los nombres y plataformas de los juegos. Esencialmente, proporciona una lista de todos los juegos con sus nombres y plataformas desde la tabla juego.

Funciones

Estas funciones tienen como objetivo contar el número de puntuaciones en la tabla registrodepuntuaciones que son mayores o menores a un valor específico, dependiendo de la función. A continuación, la explicacion detallada de cada una de las funciones:

1. contarPuntuacionesMayoresA:

CREATE FUNCTION contarPuntuacionesMayoresA(cantidadDePuntos INT)

RETURNS INT

NO SQL

BEGIN

DECLARE contador INT;

SET contador = (SELECT COUNT(\*) FROM registrodepuntuaciones WHERE puntuacion\_obtenida > cantidadDePuntos);

RETURN contador;

END //

Esta función tiene el objetivo de contar el número de puntuaciones en la tabla registrodepuntuaciones que son mayores a un valor específico (cantidadDePuntos), que es el parámetro que se pasa a la función.

1. contarPuntuacionesMenoresA:

CREATE FUNCTION contarPuntuacionesMenoresA(cantidadDePuntos INT)

RETURNS INT

NO SQL

BEGIN

DECLARE contador INT;

SET contador = (SELECT COUNT(\*) FROM registrodepuntuaciones WHERE puntuacion\_obtenida < cantidadDePuntos);

RETURN contador;

END //

Esta función es similar a la anterior, pero en lugar de contar puntuaciones mayores a un valor, cuenta puntuaciones menores a un valor específico (cantidadDePuntos).

En resumen, estas funciones permiten obtener el número de puntuaciones mayores o menores a un valor dado, proporcionando una forma reutilizable de realizar estas consultas específicas en la tabla registrodepuntuaciones.

Procedure

Estos procedimientos realizan consultas y proporcionan resultados para obtener información sobre los equipos y jugadores en el proyecto. A continuación, detallo cada uno de los procedimientos y explico el beneficio que aportan al proyecto:

1. cantidadDeEquiposDePais:

CREATE PROCEDURE cantidadDeEquiposDePais(IN pais VARCHAR(60), OUT total INT)

BEGIN

SELECT COUNT(\*) INTO total FROM equipo

WHERE pais = pais;

END //

Este procedimiento tiene como objetivo contar la cantidad de equipos pertenecientes a un país específico (pais), que es el parámetro de entrada que se pasa al procedimiento. El resultado se almacena en el parámetro de salida total.

IN pais VARCHAR(60): Es un parámetro de entrada que indica el país para el que se desea contar los equipos.

OUT total INT: Es un parámetro de salida que almacenará el resultado del conteo de equipos.

El beneficio de este procedimiento es que proporciona una forma reutilizable de contar la cantidad de equipos que pertenecen a un país determinado. Permite obtener rápidamente información sobre cuántos equipos están registrados para un país específico en el proyecto.

1. cantidadJugadoresEquipo:

CREATE PROCEDURE cantidadJugadoresEquipo(IN idEquipo INT, OUT totalJugadores INT)

BEGIN

DECLARE existeEquipo INT;

SELECT COUNT(\*) INTO existeEquipo FROM jugador WHERE id\_equipo = idEquipo;

IF existeEquipo = 0 THEN

SIGNAL SQLSTATE '45000' SET MESSAGE\_TEXT = 'El equipo no existe.';

ELSE

SELECT COUNT(\*) INTO totalJugadores FROM jugador WHERE id\_equipo = idEquipo;

END IF;

END //

Este procedimiento se utiliza para obtener la cantidad de jugadores pertenecientes a un equipo específico (idEquipo), que es el parámetro de entrada que se pasa al procedimiento. El resultado se almacena en el parámetro de salida totalJugadores.

IN idEquipo INT: Es un parámetro de entrada que representa el identificador del equipo para el cual se desea contar los jugadores.

OUT totalJugadores INT: Es un parámetro de salida que almacenará el resultado del conteo de jugadores del equipo.

El beneficio de este procedimiento es que, antes de realizar el conteo, verifica si el equipo con el identificador proporcionado existe en la base de datos. Si el equipo no existe, el procedimiento genera una excepción con el mensaje "El equipo no existe." Esto ayuda a evitar resultados incorrectos o inesperados y proporciona un mecanismo para manejar situaciones donde el equipo no se encuentra en la base de datos. Al proporcionar la cantidad de jugadores del equipo, este procedimiento facilita el acceso rápido a información relevante sobre la composición de los equipos en el proyecto.